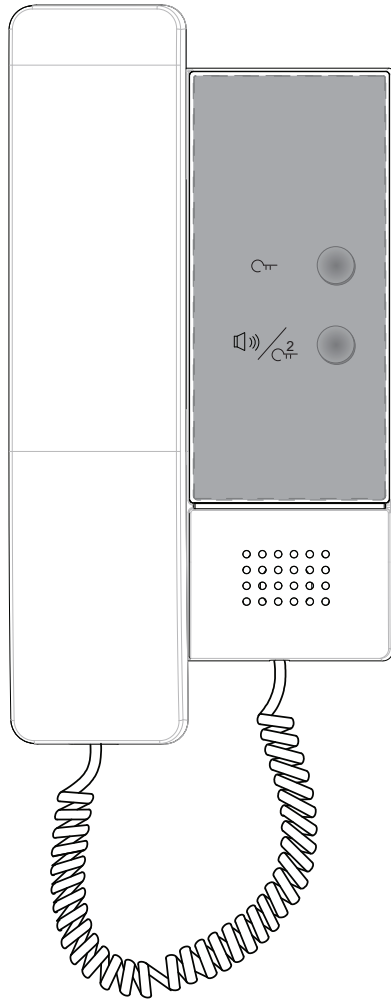


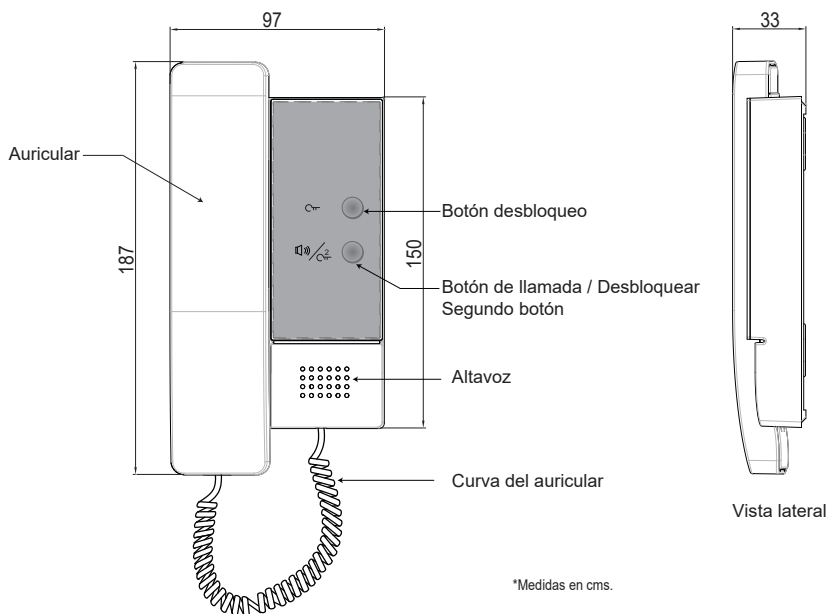
Audio Phone 2H96

Manual de Usuario





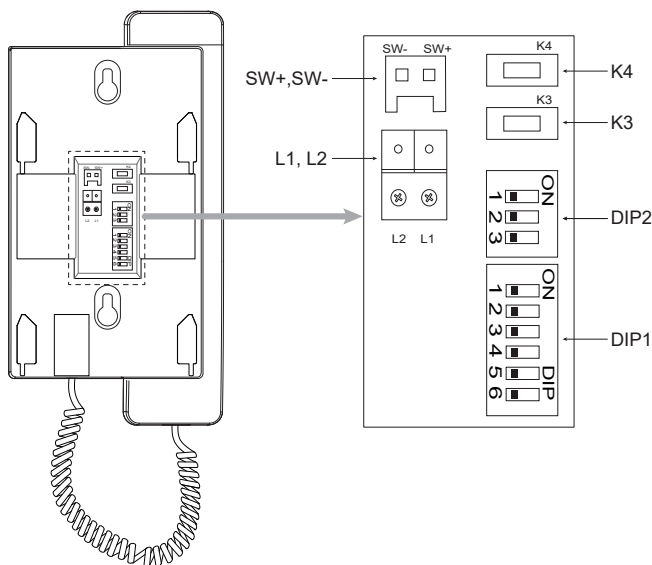
1. Partes y funciones



Funciones clave

Auricular	Recoger para comunicarse con el visitante.
Curva del auricular	Conecta el auricular con el monitor.
Botón desbloqueo	Presione para liberar la puerta.
Botón de llamada / Desbloquear Segundo botón	En el modo de espera, descuelgue el auricular y luego presione el botón Llamar para activar la llamada interna; Durante el estado de llamada / conversación, presione el botón Desbloquear segundo para liberar la segunda puerta.
Altavoz	Send out voice from the visitor.

2. Descripciones de terminales



SW +, SW-: Puerto de conexión del botón de llamada del timbre de la puerta.

L1, L2: Terminal de autobuses.

K4: Se utiliza para configurar el tono de llamada.

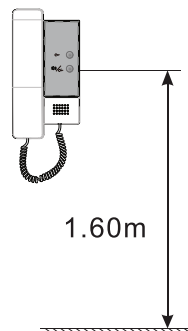
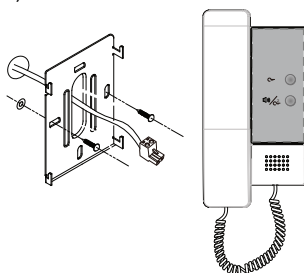
K3: Usado para ajustar el volumen

DIP1(Bit1~6): Se utiliza para configurar el código de usuario.

DIP2(Bit1~3): Se usa para configurar la dirección del monitor esclavo o la dirección extendida.


3. Montaje de la unidad

- 1). Fije 2 tornillos a la pared a una altura adecuada;
- 2). Conecte el sistema correctamente;
- 3). Conecte el teléfono de audio al soporte.



4. Instrucciones de operación

1) Función de apertura de la puerta: Cuando el visitante llama desde una estación exterior, el monitor suena, levante el auricular para hablar con el visitante y luego presione el botón **Desbloquear** para abrir la puerta. Si el sistema conecta **2 bloqueos**, presione el segundo botón **Desbloquear** para abrir la segunda puerta.

2) Llamada interna: Levante el auricular, luego presione el botón  **LLAMAR** para activar la llamada interna, todos los monitores conectados al sistema sonarán al mismo tiempo. Levante cualquier monitor, los demás dejarán de sonar inmediatamente (tenga en cuenta que el código de usuario debe ser el mismo para que todos los monitores activen la función de llamada interna)
















3) Botón de llamada del timbre: El botón de llamada adicional del timbre de la puerta se puede conectar al monitor, de modo que los visitantes puedan tocar nuevamente el timbre de la puerta frente al apartamento del usuario. Cuando se presiona el botón de llamada, el monitor emitirá tonos de timbre.


















5. Instrucciones de configuración

5.1 Configuración de código de usuario (DIP1 para configurarlo)

En el sistema DT, cada apartamento debe tener una identificación única llamada Código de Usuario. Los interruptores DIP1 se utilizan para configurar el código de usuario para cada monitor.

- Los bits 1 ~ 5 de DIP1 se utilizan para la configuración del Código de usuario. El valor es de 1 a 32, que tiene 32 códigos diferentes para 32 apartamentos.
- Bit-6 de DIP1 se utiliza para hacer coincidir el video.

Estado de bits	Código de usuario	Estado de bits	Código de usuario	Estado de bits	Código de usuario
	Código=1		Código=12		Código=23
	Código=2		Código=13		Código=24
	Código=3		Código=14		Código=25
	Código=4		Código=15		Código=26
	Código=5		Código=16		Código=27



Estado de bits	Código de usuario	Estado de bits	Código de usuario	Estado de bits	Código de usuario
	Código=6		Código=17		Código=28
	Código=7		Código=18		Código=29
	Código=8		Código=19		Código=30
	Código=9		Código=20		Código=31
	Código=10		Código=21		Código=32
	Código=11		Código=22		

5.2 Dirección de esclavo o configuración de dirección extendida (DIP2 para configurarlo)

































Cuando se instalan varios monitores en un apartamento, estos monitores deben usar la misma configuración del Código de usuario, y el modo Maestro / Esclavo se debe configurar en el Monitor.

- Los bits 1 ~ 2 de DIP2 se utilizan para establecer la dirección de esclavo o la dirección extendida.
- El Bit-3 de DIP2 se usa para monitorear la configuración coincidente.
Cuando el Bit-3 está configurado en ON / OFF, hay diferentes usos.

5.2.1 Cuando el Bit-3 de DIP2 está en OFF, el Bit-1 ~ 2 de DIP2 se usa para configurar la dirección de maestro / esclavo:

DIP2 estado	Tipo maestro/esclavo
	Monitor maestro
	Monitor esclavo 1
	Monitor esclavo 2
	Monitor esclavo 3

5.2.2 Cuando el Bit-3 de DIP2 está en ON, el Bit-1 ~ 2 de DIP2 y el Bit-1 ~ 5 de DIP1 se usan para la configuración de la dirección extendida:

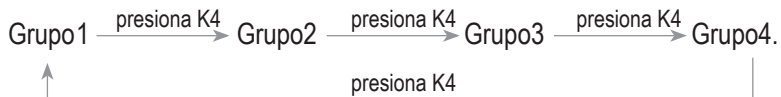
DIP2 estado	DIP1 estado	Código de Usuario	DIP2 estado	DIP1 estado	Código de Usuario
		Código=1			Código=65
		Código=2			Código=66
...
		Código=31			Código=95
		Código=32			Código=96
		Código=33			Código=97
		Código=34			Código=98
...
		Código=63			Código=127
		Código=64			Código=128

5.3 Ajuste de tono de llamada

1). Hay cuatro tonos de llamada de grupos para elegir por ti:

Grupo	Artículos	Canciones
Grupo1	Estación de la puerta	DINGDONG
	Llamada de intercomunicación	TELEPHONE_RING
	Timbre de la puerta	DINGDONG
Grupo2	Estación de la puerta	JINGLE_DELL
	Llamada de intercomunicación	CARMAN
	Timbre de la puerta	FOR_ALICE
Grupo3	Estación de la puerta	HAPPY_BIRTHDAY
	Llamada de intercomunicación	SONATINE
	Timbre de la puerta	CONGRATULATE
Grupo4	Estación de la puerta	DOREME
	Llamada de intercomunicación	RHYTHM_OF_THE
	Timbre de la puerta	EDELWEISS

- 2). Levante el auricular en modo de espera, cada vez que presione K4 para reemplazar un grupo de tonos de timbre. Ciclo de tonos de llamada de cuatro grupos:



- 3). Baje el auricular para salir de la configuración.

5.4 Configuración del volumen del timbre

- 1) Hay tres tipos de volumen de timbre (rango bajo, rango medio y rango alto) para elegir por usted.
 2). Levante el auricular en el modo de espera, cada vez que presione K3 para reemplazar un tipo de volumen de timbre. Tres tipos de ciclo de volumen del anillo:



- 3). Baje el auricular para salir de la configuración.

6. Especificaciones

- Fuente de alimentación: DC24V
- El consumo de energía: Standby 2.1mA, trabajando 75.9mA
- Alambrado: 2 hilos, no polaridad
- Dimensión: 187(H) x 97(W) x 33(D)mm